

# Sumário das regras da competição, Torneio de Lisboa 2008.

Sábado, 04-10-2008.

## 1. Torneio de Lisboa 2008:

### 1.1. Torneios – critérios de participação.

- No torneio sénior, participam os atletas que completem até 34 anos de idade durante o ano de 2008 independentemente da graduação.
- No Torneio de veteranos, participam os atletas que completem 35 anos de idade ou mais durante o ano de 2008 e tenham a graduação mínima de 1<sup>o</sup>Kyu.
- Os torneios serão mistos e os atletas juniores (idade inferior a 18 anos) participarão no Torneio Sénior.

### 1.2. Sistema de pools.

- Em cada Pool, cada competidor fará combates contra todos os outros da mesma pool na ordem estabelecida.
- Poderão excepcionalmente existir pools com 2 competidores apenas.
- Cada combate terá, como regra geral (podendo haver exceções), a duração de **4** minutos.
- O combate será feito segundo as regras de *San-Bon-Shobu*, ou seja à melhor de **3 Ippons** em jogo. Em caso de empate será declarado *Hikiwake*.
- A classificação em cada pool é obtida pela seguinte ordem preferencial de critérios de desempate:
  1. Número de Vitórias
  2. Número de Empates
  3. Número de *Ippons* marcados
- Em caso de empate entre dois competidores (após aplicação dos critérios descritos acima), estes farão um combate de desempate entre ambos segundo as regras de *Ippon-Shobu*, ou seja à melhor de **1 Ippon** em jogo.
- Se no final da pool todos os competidores estiverem empatados (após aplicação dos critérios descritos atrás) então a pool será repetida na íntegra aplicando-se as regras descritas.

### 1.3. Fase de Torneio.

- Os primeiros 2 classificados de cada pool passam à fase de Torneio.
- Cada combate terá, como regra geral (podendo haver exceções), a duração de **5** minutos.
- Como regra geral (podendo haver exceções) o primeiro classificado de uma pool combaterá contra o 2<sup>o</sup> classificado de outra pool.
- O combate será feito segundo as regras de *San-Bon-Shobu*, ou seja à melhor de **3 Ippons** em jogo.
- Em caso de empate no final do tempo previsto o combate continuará com *Enchô: Ippon-Shobu*, ou seja prolongamento à melhor de **1 Ippon** em jogo, sem tempo limite.
- O vencedor de cada combate passará à eliminatória seguinte.