

Sumário das regras da competição, Torneio do Coimbra 2009.

Domingo, 31-05-2009.

1. Torneio do Coimbra 2009:

1.1. Torneios – critérios de participação.

- No Torneio sénior, participam os atletas que completem até 34 anos de idade durante o ano de 2009 independentemente da graduação.
- No Torneio de veteranos, participam os atletas que completem 35 anos de idade ou mais durante o ano de 2009 e tenham a graduação mínima de 1^oKyu.
- Se existirem menos de 6 inscritos no Torneio de veteranos, estes participarão no Torneio sénior.
- Os torneios serão mistos e os atletas juniores (idade inferior a 18 anos) participarão no Torneio Sénior.

1.2. Sistema de pools.

- Em cada Pool, cada competidor fará combates contra todos os outros da mesma pool na ordem estabelecida.
- Poderão excepcionalmente existir pools com 2 competidores apenas.
- Cada combate terá, como regra geral (podendo haver exceções), a duração de **4** minutos.
- O combate será feito segundo as regras de *San-Bon-Shobu*, ou seja à melhor de **3 Ippons** em jogo. Em caso de empate será declarado *Hikiwake*.
- A classificação em cada pool é obtida pela seguinte ordem preferencial de critérios de desempate:
 1. Número de Vitórias
 2. Número de Empates
 3. Número de *Ippons* marcados
- Em caso de empate entre dois competidores (após aplicação dos critérios descritos acima), estes farão um combate de desempate entre ambos segundo as regras de *Ippon-Shobu*, ou seja à melhor de **1 Ippon** em jogo.
- Se no final da pool todos os competidores estiverem empatados (após aplicação dos critérios descritos atrás) então a pool será repetida na íntegra aplicando-se as regras descritas.

1.3. Fase de Torneio.

- Os primeiros 2 classificados de cada pool passam à fase de Torneio.
- Cada combate terá, como regra geral (podendo haver exceções), a duração de **5** minutos.
- Como regra geral (podendo haver exceções) o primeiro classificado de uma pool combaterá contra o 2^o classificado de outra pool.
- O combate será feito segundo as regras de *San-Bon-Shobu*, ou seja à melhor de **3 Ippons** em jogo.
- Em caso de empate no final do tempo previsto o combate continuará com *Enchô: Ippon-Shobu*, ou seja prolongamento à melhor de **1 Ippon** em jogo, sem tempo limite.
- O vencedor de cada combate passará à eliminatória seguinte.